GuessWords -Documento de requisitos.

El objetivo de la presente práctica será la construcción de un sencillo proyecto de desarrollo de software que satisfaga la siguiente especificación de Visión:

Desarrolle una aplicación software que sea capaz de recrear el juego del ahorcado:

Se realizará una versión para dos jugadores, que juegan al mejor de 5 partidas.

En cada partida, un jugador alternativamente escribe una palabra. Esta palabra se ocultará con asteriscos al otro jugador.

Usando una fila de guiones, se representa la palabra a adivinar, dando el número de letras.

 Si el jugador adivinador sugiere una letra que aparece en la palabra, el otro jugador la escribe en todas sus posiciones correctas.

 Si la letra o el número sugerido no ocurre en la palabra, el otro jugador saca añade un elemento a la figura del ahorcado, como elemento de conteo.

 El juego termina cuando:

o El jugador adivinador completa la palabra, o adivina la palabra completa correctamente

o El sistema completa el diagrama del ahorcado.

Ilustración 1. Un ejemplo de juego en progreso

Requisitos:

 Uso obligatorio de Github

 Siga la metodología PSP0.

 Use preferentemente el IDE Netbeans y el lenguaje java.

 Dedique tiempo y use herramientas adecuadas para la especificación y el análisis y diseño de la aplicación.

 Sea honesto y registre los errores obtenidos en cualquiera de las fases.